

Locations

Towns, dungeons, landmarks, and points of interest

- [Towns & Cities](#)
 - [Segovia, Colombia — Nuestro Pueblo](#)
- [Dungeons & Ruins](#)
- [Wilderness](#)
 - [Desierto Marroquí — Donde Aparecimos](#)
- [Planes & Realms](#)
 - [La Bóveda — Rumores y Fragmentos](#)
 - [Los Tres Guardianes — Lo que Sabemos](#)

Towns & Cities

Civilized settlements

Towns & Cities

Segovia, Colombia — Nuestro Pueblo

Segovia, Colombia

Donde crecimos · Donde todo empezó · 1928

Segovia es un pueblo minero en Antioquia. Polvo, calor, y el tipo de lugar donde la gente trabaja duro y no espera milagros. Nosotros tampoco esperábamos nada especial.

Fue poco después de la Masacre de las Bananeras. Éramos niños. Encontramos a un hombre moribundo en la selva cerca del pueblo. Tenía algo en el cuerpo — la Cabeza del Jaguar. La tocamos. Y todo cambió.

No sabíamos qué habíamos hecho. No sabíamos qué era el Instituto. No sabíamos que ese hombre era un desertor. Solo éramos niños curiosos que tocaron algo que no deberían haber tocado.

La historia de nuestra vida, básicamente.

Dungeons & Ruins

Dangerous exploration sites

Wilderness

Forests, mountains, swamps, and roads

Wilderness

Desierto Marroquí — Donde Aparecimos

Desierto de Marruecos, 1942

Donde salimos de los recuerdos de Zariel · Donde vimos a la Bestia · Donde Marie murió

Arena. Calor. Silencio. Y luego nosotros, cayendo de la nada como si el cielo nos hubiera escupido.

Estábamos desorientados. Diferentes. Zariel ya no estaba. Y antes de que pudiéramos entender qué había pasado, *esa cosa* apareció.

No tengo palabras para describir lo que vimos. Era como una Tarrasca pero peor. Más grande. Más enfurecida. Como si alguien hubiera tomado todas las pesadillas sobre monstruos gigantes y las hubiera fusionado en una sola criatura que no debería existir.

No podíamos pelear contra eso. No podíamos huir de eso. Y entonces llegó ella — una mujer en un jeep, a toda velocidad, directamente hacia la bestia.

Marie Rousseau. No sabíamos su nombre hasta que revisamos sus cosas.

El jeep se estrelló. La bestia se fue. Marie no se levantó.

Planes & Realms

Otherworldly locations

La Bóveda — Rumores y Fragmentos

La Bóveda

¿Qué es esto? · Fragmentos de información · No confirmado

Hemos escuchado la palabra "Bóveda" en diferentes contextos. En los susurros del Guardián. En fragmentos de textos antiguos. En la carta encontrada en el cuerpo de Marie que habla de "la barrera".

No sabemos qué es La Bóveda. No sabemos si es un lugar, un concepto, o una metáfora. Solo sabemos que algo es diferente con el mundo. Algo que no podemos ver pero que a veces podemos *sentir* — como si la realidad tuviera paredes, y esas paredes estuvieran adelgazándose.

¿Es la Tierra algo más de lo que parece? ¿Hay algo afuera?

El Guardián a veces muestra imágenes en sueños: una esfera cerrada, sellada, con cosas moviéndose por fuera. ¿Metáfora? ¿Recuerdo? ¿Advertencia?

Necesitamos respuestas. Y la única pista que tenemos es un mapa de pirámides y un medallón de fénix de una mujer muerta.

Los Tres Guardianes — Lo que Sabemos

Los Tres Guardianes

Tres entidades antiguas · Solo conocemos a uno

Sabemos que existen tres. Sabemos que son antiguos — más antiguos que cualquier dios, más antiguos que cualquier historia. No son dioses. Son algo... diferente. Algo estructural, como los cimientos de una casa que nadie recuerda haber construido.

En Colombia los conocen como:

Hojarasquín del Monte — El Padre

El hombre de hojas secas. Protector del bosque. Deja huellas invertidas para confundir a los cazadores. Historias de abuelas, pensábamos. Hasta que dejamos de pensar eso.

Madremonte — La Madre

La madre del bosque. Cubierta de hojas y musgo. Castiga a quienes dañan la naturaleza. La prueba de que "madre naturaleza" nunca fue una metáfora amable.

La Manigua — El Niño

La selva misma como fuerza viva. Nuestro aliado. El que rescatamos. El único de los tres que todavía funciona, aunque debilitado.

Lo que tememos

Los otros dos — el padre y la madre — fueron corrompidos. Por el Instituto, creemos. No sabemos qué significa eso para el mundo. No sabemos si se pueden rescatar. Solo sabemos que el niño está solo, débil, y haciendo lo que puede.